



SIX BULLETS SYSTEM

SPAGHETTI WESTERN

Storie della Frontiera

Nome Personaggio:

Nome Giocatore:

Maestranza:

Età:

Sesso:

Estrazione Sociale:

Cultura di Provenienza:

Segni particolari:

Campagna:

PUNTI MAESTRIA



DESTINO

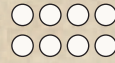


SANGUE FREDDO

RISONANZA



ASSI GIOCATI



VERSATILITÀ

FISICITÀ

INTROSPEZIONE

RAPIDITÀ

FIGURA

ACUTEZZA

Intuizione	Resistenza	Memoria	Estrarre	Prima Impresione	Conoscenze
Consapevolezza	Grado di Tolleranza	Volontà	Azioni per Turno	Riconoscimento	Tecnologie
Sorprendere	Bonus al Danno	Empatia	Corsa (mt/Turno)	Mod. Notorietà	Lingue
Assi nella Manica	Peso Tra./Sol.		Crociera s.p./f.p.		

Adatt. alle Armi	Armi da Botta	Diagnosi Medica	Armi da Lancio	Adeg. all'Ambiente	Cartografia
Celare	Armi da Punta	Erboristeria	Armi da Tiro	Autorità	Conoscenza dei Tomi
Esplosivi	Armi da Taglio	Form. Culturale	Armi Pesanti	Barare	Contatti
Form. Professionale	Arrampicarsi		Borseggiare	Bluff	Form. Accademica
	Arti Manuali		Cavalcare	Camuffarsi	
	Arti Marziali	Imp. Lingue/Dialetti	Coordinazione	Danzare	
Guidare		Linguaggio Manuale	Dita Agili	Intimidire	Insegnare
		Olfatto	Fucili	Linguaggio Corporeo	Interrogare
	Atletica	Orientarsi	Pistole	Mimetizzarsi	Legge
Infiltrarsi	Carpenteria	Recitare	Schivare	Mondanità	Leggere e Scrivere
Nascondersi	Forgiare	Studiare l'Avversario	Segretezza	Musica	Manutenzione Armi
Navigare	Form. Militare	Trattare con Animali	Vista		Matematica
Piano 'B'		Udito			Medicina
Prev. Atmosferica				Sedurre	Mentire
Riparazioni di Fortuna	Lottare			Schernire	Oratoria

Senso del Tempo

Pericolo Incombente

Comandare

Voci

Agganci

Senso dello Spazio

NEGATIVA

NOTORIETÀ

POSITIVA



MODIFICATORI

Prove sociali

Riconoscimento

Giudizio attuale



LINGUE



FOCUS



ORME NEL MONDO

PMGE



PMGE

BENEDIZIONI / ANATEMI

B A

B A

B A

B A

B A

B A

